

REGULAMENTO HACKATHON JOB AZAPFY e FUMEC

Este regulamento contém informações básicas e regras sobre o funcionamento da 1ª Edição do Hackathon Job Azapfy na FUMEC. Uma realização da Startup AZAPFY.

É imprescindível que o candidato leia o inteiro teor deste documento para melhor compreender e aproveitar o Evento. Todas as regras e disposições deste documento se aplicarão durante todo o período de realização do Evento.

Do objetivo

Hackathon Job Azapfy tem como objetivo recrutar e selecionar os alunos interessados em estagiar e se efetivar nas áreas de Vendas, Marketing, Design e Programação. Além de fomentar iniciativas inovadoras na área tecnológica, será um evento para que interessados e entusiastas das áreas se encontrem, criem juntos projetos-relâmpago e se divirtam no processo.

Da inscrição e participação

Só poderão se inscrever e participar do Evento os estudantes inscritos por meio do site, após o preenchimento do formulário e mediante aceite online do Regulamento.

Lembramos que o número de vagas para o Evento é limitado em 50 (cinquenta) e o critério para seu preenchimento e distribuição é de inteira responsabilidade e definição da organização. Interessados que, porventura, não possam participar do Evento, poderão ficar em nossa base de dados para participação em possíveis Eventos futuros.

Reconhece o participante que sua inscrição e eventual participação no Evento é feita de forma gratuita e não-onerosa, bem como, na hipótese cabível, não constitui compromisso ou promessa de estágio ou emprego, mas que concorrerá a uma das vagas de forma meritocrática.

Programação Prevista

A 1ª Edição do Hackathon Job Azapfy terá duração prevista de 9h30 (nove horas e trinta minutos), com pausa para o almoço, e ocorrendo entre as 08h e as 17h30min do dia 04 de agosto de 2018, nas dependências da Faculdade de Ciências Empresariais – FUMEC/FACE, devidamente adaptada para o Evento em questão, localizado na Rua Cobre, 200, bairro Cruzeiro, Belo Horizonte - MG. A programação e agenda pertinentes ao Evento serão oportunamente divulgadas pela Fumec pelos meios que esta julgar apropriados para ampla divulgação.

As inscrições se darão no período de 06 à 30 de Julho de 2018 por meio do preenchimento de todos os campos tidos como obrigatórios no formulário eletrônico de inscrição, disponibilizado no link do SINEF.

Os inscritos, preferencialmente, deverão ter conhecimento e/ou experiência em, pelo menos, uma das áreas elencadas abaixo, não sendo obrigatório ter habilidade em todas elas:

Publicidade e Propaganda

Design

Programação e Desenvolvimento de Software

Vendas
Marketing
Sucesso do Cliente

Após a apresentação de todos os participantes, eles serão divididos em grupos de 6 (seis) pessoas cada um, e lhes serão apresentados o tema e as atividades a serem desenvolvidas.

A organização do Evento não arcará com as despesas de almoço e transporte dos participantes até o local do Evento.

Programação do evento

1ª ETAPA

8h - Coffee boas-vindas

8h:30min - Apresentação

9h - Formação de equipes

9h:10min - Início das atividades

11h:15min - Início da Apresentação (10 min cada)

12h:30min - Almoço

2ª ETAPA

14h - Apresentação das tarefas da 2ª etapa

14h:10min - Início das atividades

15h:10min - Mentorias

16h:10min - Início das Apresentações

17h:30min - Finalização

Os grupos participantes deverão, ao final do Evento, preparar uma apresentação para a banca avaliadora convidada pela comissão organizadora sobre o que foi criado durante o período de imersão, ou seja, deverão apresentar o resultado do desenvolvimento do projeto proposto, em qualquer formato que seja viável para uma avaliação efetiva. A composição da banca avaliadora será comunicada aos participantes oportunamente.

Serão aprovados no processo o(s) participante(s) que corresponderem aos critérios exigidos:

A) Apresentação

B) Inovação

C) Motivação apresentada durante o evento

Em caso de empate, será realizada uma entrevista individual, a ser agendada previamente, na qual o gestor responsável pela área definirá quem prosseguirá nos processos de contratação.

Equipamentos

A FUMEC disponibilizará seus laboratórios de tecnologia para realização das atividades do Hackathon Job Azapfy. A responsabilidade pela utilização laboratórios durante todo evento fica por conta de cada participante. Quaisquer normas de segurança ou de identificação de equipamentos deverão ser estritamente seguidas pelos participantes.

Política de rede e segurança

Os participantes terão acesso gratuito à internet durante o Evento, bem como recursos de rede. A equipe da 1ª Edição do Hackathon Job Azapfy disponibilizará oportunamente instruções para o acesso à rede, durante o Evento.

A rede será continuamente monitorada durante a realização do Evento por motivos de segurança, por este motivo o participante deverá utilizar os recursos disponíveis única e exclusivamente para finalidades do Evento.

Os participantes não poderão usar os serviços para violar a segurança ou a integridade de qualquer rede, computador ou sistema de comunicação, aplicativo de software ou dispositivo de rede.