

## **REGULAMENTO HACKATHON JOB AZAPFY e FUMEC**

**Este regulamento contém informações básicas e regras sobre o funcionamento da 1ª Edição do Hackathon Job Azapfy na FUMEC. Uma realização da Startup AZAPFY.**

**É imprescindível que o candidato leia o inteiro teor deste documento para melhor compreender e aproveitar o Evento. Todas as regras e disposições deste documento se aplicarão durante todo o período de realização do Evento.**

### **Do objetivo**

Hackathon Job Azapfy tem como objetivo recrutar e selecionar os alunos interessados em estagiar e se efetivar nas áreas de Vendas, Marketing, Design e Programação. Além de fomentar iniciativas inovadoras na área tecnológica, será um evento para que interessados e entusiastas das áreas se encontrem, criem juntos projetos-relâmpago e se divirtam no processo.

### **Da inscrição e participação**

Só poderão se inscrever e participar do Evento os estudantes inscritos por meio do site, após o preenchimento do formulário e mediante aceite online do Regulamento.

Lembramos que o número de vagas para o Evento é limitado em 50 (cinquenta) e o critério para seu preenchimento e distribuição é de inteira responsabilidade e definição da organização. Interessados que, porventura, não possam participar do Evento, poderão ficar em nossa base de dados para participação em possíveis Eventos futuros.

Reconhece o participante que sua inscrição e eventual participação no Evento é feita de forma gratuita e não-onerosa, bem como, na hipótese cabível, não constitui compromisso ou promessa de estágio ou emprego, mas que concorrerá a uma das vagas de forma meritocrática.

### **Programação Prevista**

A 1ª Edição do Hackathon Job Azapfy terá duração prevista de 9h30 (nove horas e trinta minutos), com pausa para o almoço, e ocorrendo entre as 08h e as 17h30min do dia 04 de agosto de 2018, nas dependências da Faculdade de Ciências Empresariais – FUMEC/FACE, devidamente adaptada para o Evento em questão, localizado na Rua Cobre, 200, bairro Cruzeiro, Belo Horizonte - MG. A programação e agenda pertinentes ao Evento serão oportunamente divulgadas pela Fumec pelos meios que esta julgar apropriados para ampla divulgação.

As inscrições se darão no período de 06 à 30 de Julho de 2018 por meio do preenchimento de todos os campos tidos como obrigatórios no formulário eletrônico de inscrição, disponibilizado no link do SINEF.

Os inscritos, preferencialmente, deverão ter conhecimento e/ou experiência em, pelo menos, uma das áreas elencadas abaixo, não sendo obrigatório ter habilidade em todas elas:

Publicidade e Propaganda

Design

Programação e Desenvolvimento de Software

Vendas  
Marketing  
Sucesso do Cliente

Após a apresentação de todos os participantes, eles serão divididos em grupos de 6 (seis) pessoas cada um, e lhes serão apresentados o tema e as atividades a serem desenvolvidas.

A organização do Evento não arcará com as despesas de almoço e transporte dos participantes até o local do Evento.

### **Programação do evento**

#### **1ª ETAPA**

8h - Coffee boas-vindas

8h:30min - Apresentação

9h - Formação de equipes

9h:10min - Início das atividades

11h:15min - Início da Apresentação (10 min cada)

12h:30min - Almoço

#### **2ª ETAPA**

14h - Apresentação das tarefas da 2º etapa

14h:10min - Início das atividades

15h:10min - Mentorias

16h:10min - Início das Apresentações

17h:30min - Finalização

Os grupos participantes deverão, ao final do Evento, preparar uma apresentação para a banca avaliadora convidada pela comissão organizadora sobre o que foi criado durante o período de imersão, ou seja, deverão apresentar o resultado do desenvolvimento do projeto proposto, em qualquer formato que seja viável para uma avaliação efetiva. A composição da banca avaliadora será comunicada aos participantes oportunamente.

Serão aprovados no processo o(s) participante(s) que corresponderem aos critérios exigidos:

A) Apresentação

B) Inovação

C) Motivação apresentada durante o evento

Em caso de empate, será realizada uma entrevista individual, a ser agendada previamente, na qual o gestor responsável pela área definirá quem prosseguirá nos processos de contratação.

### **Equipamentos**

A FUMEC disponibilizará seus laboratórios de tecnologia para realização das atividades do Hackathon Job Azapfy. A responsabilidade pela utilização laboratórios durante todo evento fica por conta de cada participante. Quaisquer normas de segurança ou de identificação de equipamentos deverão ser estritamente seguidas pelos participantes.

### **Política de rede e segurança**

Os participantes terão acesso gratuito à internet durante o Evento, bem como recursos de rede. A equipe da 1ª Edição do Hackathon Job Azapfy disponibilizará oportunamente instruções para o acesso à rede, durante o Evento.

A rede será continuamente monitorada durante a realização do Evento por motivos de segurança, por este motivo o participante deverá utilizar os recursos disponíveis única e exclusivamente para finalidades do Evento.

Os participantes não poderão usar os serviços para violar a segurança ou a integridade de qualquer rede, computador ou sistema de comunicação, aplicativo de software ou dispositivo de rede.